

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Самарской области «Губернский колледж г. Сызрани»

СОГЛАСОВАНО

Председатель Совета Директоров  
профессиональных образовательных  
организаций Самарской области  
\_\_\_\_\_ В.Б. Черноиванов  
« 18 » \_\_\_\_\_ 2023 г.



УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора ГБПОУ «ГК г. Сызрани»  
\_\_\_\_\_ Т.С. Орлова  
« 18 » \_\_\_\_\_ 2023 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Всероссийского конкурса профессионального мастерства  
«Использование 3D-моделирования в профессиональной деятельности»**

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения, цель и задачи Всероссийского конкурса профессионального мастерства «Использование 3D-моделирования в профессиональной деятельности» (далее – Конкурс).

1.2. Цель Конкурса: повышение мотивации обучающихся к профессиональной деятельности по профессиям и специальностям федерального проекта «Профессионалитет»: 15.01.32 Оператор станков с программным управлением, 15.01.33 Токарь на станках с числовым программным управлением, 15.02.08 Технология машиностроения.

1.3. Задачи Конкурса:

- привлечь обучающихся образовательных организаций всех типов к профессиональной деятельности в области 3D-моделирования;
- содействовать профессиональному развитию будущих специалистов машиностроения;
- способствовать внедрению в образовательный процесс новых информационных технологий и современных CAD/CAM-систем;
- обобщить опыт использования информационных технологий в учебном процессе образовательных организаций всех типов;
- популяризировать программы федерального проекта «Профессионалитет».

1.4. Участниками Конкурса являются учащиеся школ, обучающиеся и студенты образовательных учреждений.

1.5. Участие в Конкурсе заочное.

1.6. Допускается выполнение работы в соавторстве.

1.7. Участие в Конкурсе бесплатное.

## **2. Организация Конкурса**

2.1. Организатором Конкурса выступает государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Самарской области «Губернский колледж г. Сызрани» (далее - ГБПОУ «ГК г. Сызрани»).

Организационную поддержку Конкурса обеспечивает Совет директоров

профессиональных образовательных организаций Самарской области, АО «Тяжмаш» в лице начальника бюро проектирования механосборочной оснастки АО «Тяжмаш» Красовского О.А.

2.2. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состав которого утверждается приказом директора ГБПОУ «ГК г. Сызрани» (Приложение 1).

2.3. Функции Оргкомитета:

- разрабатывает программу Конкурса;
- осуществляет подготовительную, организационную, методическую работу;
- определяет сроки проведения Конкурса;
- организует взаимодействие с заинтересованными лицами и организациями;
- разрабатывает материалы заданий;
- обеспечивает техническое оснащение Конкурса;
- организует рассылку информационных сообщений и регистрацию участников;
- формирует состав Экспертной комиссии;
- анализирует результативность проведения Конкурса;
- размещает результаты Конкурса на официальном сайте ГБПОУ «ГК г. Сызрани» в разделе «Конкурсы профмастерства»: <https://gksyzran.ru/konkursy-professionalnogo-masterstva.html>

2.4. Подведение итогов Конкурса осуществляет Экспертная комиссия, в состав которой входят преподаватели образовательных программ ГБПОУ «ГК г. Сызрани». (Приложение 1).

2.5. Координаты Оргкомитета: 446028, Самарская область, г. Сызрань, проспект 50 лет Октября, д.11. Телефон: 8(8464) 960400

Координаты ответственных лиц: 446001, Самарская область, г. Сызрань, ул. Степана Разина, 24 (технологический профиль).

Адамова Любовь Владимировна, методист, телефон: 8(8464)966610;

Папунина Людмила Александровна, методист, телефон: +7927 778-98-80

Электронный адрес: [mludmila\\_papynina@mail.ru](mailto:mludmila_papynina@mail.ru)

### **3. Содержание, сроки и порядок проведения Конкурса**

3.1. Участники конкурса самостоятельно или под руководством своих наставников (преподавателей, кураторов и (или) иных лиц) выполняют сборочные трехмерные модели изделий (машин, военной техники), трехмерные модели деталей в КОМПАС-3D.

3.2. Сроки и этапы проведения Конкурса: с 28 апреля по 06 июня 2023 года.

3.3. Заявка и конкурсные работы: модели и детали, указанные в п.2.1. настоящего Положения (в формате КОМПАС-3D V19 и jpg), - высылаются на электронный адрес: [mludmila\\_papynina@mail.ru](mailto:mludmila_papynina@mail.ru) до 19 мая 2023 года.

В теме письма указывать: «КОНКУРС-3D».

Наименование файла должно содержать фамилию автора (авторов).

3.4. Заявка оформляется согласно Приложению 2.

3.5. Конкурсные работы должны отвечать установленным требованиям к оформлению конкурсных работ (Приложение 3).

3.6. Оценка работ Экспертной комиссией проводится с 22 по 29 мая 2023 года в соответствии с критериями Конкурса (Приложение 4).

3.7. Итоги Конкурса будут размещены на официальном сайте ГБПОУ «ГК г. Сызрани» (в разделе «Конкурсы профмастерства») в течение 3 рабочих дней по адресу: <https://gksyzran.ru/konkursy-professionalnogo-masterstva.html>

3.8. Победители Конкурса получают Дипломы за I, II, III места, остальные участники сертификаты.

3.9. Рассылка наградных документов в электронном виде будет проводиться в течение 5 дней после публикации итогов Конкурса.

### **4. Финансирование Конкурса**

4.1. Финансирование Конкурса осуществляется за счет средств организатора - государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Губернский колледж г. Сызрани».

### **Состав Оргкомитета**

1. Председатель оргкомитета - директор ГБПОУ «ГК г. Сызрани» Салугин Павел Владимирович.
2. Сопредседатель – методист технологического профиля Папунина Людмила Александровна
3. Члены оргкомитета:
  - 3.1. Методист ГБПОУ «ГК г. Сызрани» Адамова Любовь Владимировна.
  - 3.2. Педагог дополнительного образования Овсянникова Марина Александровна.
  - 3.3. Преподаватель Уколова Елена Валерьевна.

### **Состав Экспертной комиссии**

1. Председатель Экспертной комиссии, заведующий отделением (руководитель технического профиля) – Папунина Людмила Александровна, методист, преподаватель высшей категории, главный эксперт по компетенции «Токарные работы на станках с ЧПУ».
2. Члены комиссии:
  - 2.1. Косов Дмитрий Васильевич, преподаватель ГБПОУ «ГК г. Сызрани».
  - 2.2. Кульков Юрий Андреевич, преподаватель ГБПОУ «ГК г. Сызрани».
  - 2.3. Уколова Елена Валерьевна, преподаватель ГБПОУ «ГК г. Сызрани».
  - 2.4. Красовский Олег Александрович, начальник бюро проектирования механосборочной оснастки АО «Тяжмаш».

**Заявка**  
**на участие во Всероссийском конкурсе профессионального мастерства**  
**«Использование 3D-моделирования в профессиональной деятельности»**

Наименование образовательной организации <i>(полное наименование)</i>	
Наименование образовательной организации <i>(краткое наименование)</i>	
Адрес	
Телефон	
ФИО участника	
Контактный телефон участника	
Адрес электронной почты участника <i>(указать почту, на которую необходимо выслать наградные документы)</i>	
ФИО и должность руководителя <i>(при наличии)</i>	
Контактный телефон руководителя <i>(при наличии)</i>	
Адрес электронной почты руководителя <i>(при наличии)</i>	

«\_\_»\_\_\_\_\_2023 г.

\_\_\_\_\_  
подпись

Даю согласие на обработку своих персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» от 27.07.2006 № 152-ФЗ).

«\_\_»\_\_\_\_\_2023 г.

\_\_\_\_\_  
подпись

### **Требования к оформлению конкурсных работ**

1. Наименование файла должно содержать фамилию автора (авторов).
2. Файл желательно не архивировать. Возможно использование форматов zip или rar.

### **Рекомендации к оформлению конкурсной работы**

Присылаемые на Конкурс работы должны иметь корректное оформление. Оценка за конкурсную работу, оформленную с нарушениями требований, может быть снижена при оценке в Конкурсе.

#### **Каталог с файлами 3D-модели**

1. Присылаемые работы должны содержать все необходимые файлы: файлы сборки (подсборки, файлы деталей), для корректного открытия всей модели, файлы ассоциативных чертежей.
2. Используемые при создании проекта нестандартные (собственные) библиотеки элементов также необходимо включить в комплект высылаемых материалов вместе с инструкцией по использованию.

#### **Каталог с экранными снимками**

1. Каталог с экранными снимками — обязательная часть любого конкурсного задания. Для получения снимков можно воспользоваться стандартными средствами операционной системы (Print Screen) или любым специализированным приложением. Перед подготовкой файлов настоятельно рекомендуется ознакомиться с Инструкцией по подготовке экранных снимков (прилагается отдельно).
2. Требования к экранным снимкам:
  - Экранные снимки должны быть представлены в виде отдельных файлов в формате JPEG с высоким (минимум — 1024x768, желательно — 1280x1024 и более) разрешением.
  - Отображение модели — полутонное с каркасом, проекция в перспективе (желательно с максимальным значением), на белом (!) однородном фоне.
  - На экранном снимке не должна быть видна строка задач Windows.

– В окне модели необходимо присутствие Древа построения. Дерево не должно содержать значков, говорящих об ошибках построения, и прочих предупреждающих символов.

3. На одно представляемое изделие должно быть подготовлено:

– не менее трех экранных снимков общего вида изделия. Ракурс общих видов следует выбирать таким образом, чтобы модель находилась в нормальном (рабочем) положении, и ее вертикаль и горизонталь совпадали с вертикалью и горизонталью экрана (виды, близкие к изометрии);

– снимки не менее трех ключевых подборок с их деревом построения;

– снимки не менее трех наиболее сложных деталей с их деревом построения.

– 2—3 изображения, экспортированных из КОМПАС-LT с высоким разрешением (6000–7000px по горизонтали). Наличие таких изображений желательно, но, при условии предоставления исходной модели в формате КОМПАС-3D, необязательно.

### **Дополнительные материалы**

При прочих равных условиях на оценку экспертов влияют дополнительные материалы, иллюстрирующие проект:

- фотореалистичные изображения;
- анимационные видеоролики, демонстрирующие работу изделия;
- фотографии реальных образцов;
- приложений;
- интересные факты о проекте, история разработки

Презентации, видеоролики, интересные факты о проекте и другие материалы целесообразно разместить в папке с названием «Дополнительные материалы».

### **Как подготовить экранный снимок**

Экранные снимки с изображениями модели, присланные на Конкурс - это своего рода «лицо» участника, та «одежка», по которой его работу встречает Экспертная комиссия. Качество изображений не является решающим фактором при определении победителя. Однако пренебрегать им все же не стоит. Тем более что представить себя в максимально выигрышном свете совсем не сложно. Просмотрите



нижеследующие рекомендации, и вы убедитесь в этом.

## **Подготовка модели:**

### **1. Дерево построения**

Наличие на экранном снимке Древа построения не обязательно, но очень желательно. Дерево построения не должно содержать «восклицательных знаков» — пиктограмм ошибочных элементов.

Названия элементов и компонентов должны быть не умолчательными (например, Вырезать элемент выдавливания: «Деталь:1»), а совпадающими с наименованиями или обозначениями конструктивных элементов, деталей и сборочных единиц (например, «Паз», «Заглушка»).

### **2. Цвета**

Восприятие изображения модели можно улучшить, если выбрать для нее подходящую цветовую гамму.

Обязательное требование: снимки нужно получать с модели на белом фоне. Для этого может потребоваться изменить настройки КОМПАС-3D (Меню Сервис-Параметры-вкладка Система – Экран - Фон рабочего поля моделей).

Обычно хорошо смотрятся модели, в которых самые крупные детали окрашены в холодные, не очень насыщенные цвета (серый, серо-голубой, серо-зеленый и т.п.), а мелкие детали и крепеж — в яркие и насыщенные (красный, синий, оранжевый и т.п.).

Цвета должны быть достаточно контрастными, чтобы изображение отдельных деталей не сливалось. Если при выбранной ориентации сливается изображение некоторых параллельных или коаксиальных граней, вы можете

немного изменить оптические свойства одной из граней (блеск, диффузию и т.д.).

### **3. Ориентация**

Восприятие изображения модели можно улучшить, если выбрать для нее удачное положение.

Рекомендуется использовать такую ориентацию модели, при котором ее вертикальные ребра изображаются вертикальными отрезками. В противном случае

возможно появление различных визуальных эффектов (модель может казаться «перекошенной», «завалившейся на бок» или как-то странно «повисшей» в пространстве). Сравните, например, изображения на рисунках 1 и 2.

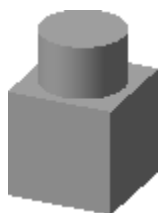


Рис. 1 Удачное положение модели рис.

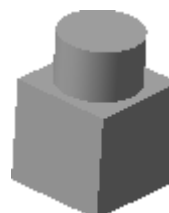


Рис.2 Неудачное положение

Рекомендуемую ориентацию довольно трудно получить, если вращать модель мышью (с помощью команды Повернуть или средней кнопки), но совсем легко, если воспользоваться клавиатурными комбинациями. Общий порядок работы при этом следующий.

Установите стандартную ориентацию, которая наиболее близка к той ориентации модели, в которой вы хотели бы ее снять. Иногда модель располагается в системе координат так, что в стандартных ориентациях оказывается развернутой на  $90^\circ$  или  $180^\circ$  по отношению к желаемому направлению. В этом случае после применения нужной ориентации используйте комбинации  $\langle \text{Alt} \rangle + \langle \uparrow \rangle$  и  $\langle \text{Alt} \rangle + \langle \downarrow \rangle$ , поворачивающие модель на  $90^\circ$  в плоскости экрана.

Поверните модель в горизонтальной плоскости на нужный угол с помощью комбинаций  $\langle \text{Ctrl} \rangle + \langle \text{Shift} \rangle + \langle \rightarrow \rangle$  и  $\langle \text{Ctrl} \rangle + \langle \text{Shift} \rangle + \langle \leftarrow \rangle$ .

Поверните модель в вертикальной плоскости, перпендикулярной плоскости экрана, с помощью комбинаций  $\langle \text{Ctrl} \rangle + \langle \text{Shift} \rangle + \langle \uparrow \rangle$  и  $\langle \text{Ctrl} \rangle + \langle \text{Shift} \rangle + \langle \downarrow \rangle$ .

**!Совет.** Для настройки шага угла поворота вызовите команду Сервис – Параметры... – Система – Редактор моделей – Параметры управления изображением.

#### 4. Настройка системы Windows

При съемке экранных снимков рекомендуется использовать цветовую схему Windows «Стандартная» или «Классическая» (Пуск — Настройка — Панель управления — Экран — Оформление — Схема).

Минимальное разрешение экрана — 1024x768 точек (Пуск — Настройка

— Панель управления — Экран — Настройка — Область экрана). Даже если вы не используете это разрешение при повседневной работе (например, у вас маленький монитор), установите его на время создания экранных снимков.

Минимальная глубина цвета — 16 бит (Пуск — Настройка — Панель управления — Экран — Настройка — Цветовая палитра).

На экране не должна быть видна Панель задач Windows (она занимает полезное место изображения и содержит лишнюю информацию — кнопки запущенных приложений, время съемки и т.п.). Даже если вы используете Панель задач Windows при повседневной работе, скройте ее на время создания экранных снимков.

## **5. КОМПАС-3D**

При съемке максимально используйте площадь экрана: чем крупнее элементы конструкции, тем более детально и с меньшими искажениями они изображаются.

Максимизируйте окно системы КОМПАС-3D и окно модели.

«Растяните» Дерево построения так, чтобы его ширина позволяла полностью прочитать наименования большинства видимых в нем объектов.

В зависимости от того, какой из габаритов изображения больше — горизонтальный или вертикальный — переместите или отключите такие элементы окон, как инструментальные панели, Панель свойств, линейки прокрутки, Строка сообщений.

Убедитесь, что модель полностью видна в окне (края изображения не скрыты краями окна).

Убедитесь, что не выделен и не подсвечен ни один объект в Дереве построения или в окне модели (для этого можно щелкнуть мышью в свободном от изображения месте окна модели).

## **6. Получение снимков**

Если вы никогда ранее не занимались подготовкой экранных снимков, то воспользуйтесь самым простым способом для этого:

Настройте экран, подготовьте снимаемую модель и Дерево построения, как описано выше.

Нажмите на клавиатуре клавишу «Print Screen». В буфер обмена будет

помещено текущее изображение экрана (без изображения курсора).

Запустите графический редактор Paint, входящий в комплект поставки Windows.

(Пуск—Программы—Стандартные—Paint).

В редакторе Paint вызовите команду Правка — Вставить. Если на экране появится диалог с сообщением

«Фрагмент, находящийся в буфере, превосходит рисунок по размерам. Увеличить рисунок?», нажмите в нем кнопку Да. Экранный снимок из буфера будет вставлен в текущий рисунок.

Сохраните рисунок под любым именем с расширением jpg.

Если вы привыкли к другому способу получения экранных снимков (например, обычно используете программы Adobe Photoshop, Corel Photo-Paint, SnagIt и т.п) — используйте его.

## **7. Графические форматы**

Допустимый формат растровых изображений— JPEG.

### **Подборка снимков**

Чтобы наиболее наглядно продемонстрировать свою модель, вы можете создать несколько ее изображений. Удачные приемы демонстрации моделей:

Показ модели в различных ориентациях.

Показ наиболее сложных и интересных мелких деталей конструкции в укрупненном масштабе.

*Надеемся, что наши рекомендации помогут вам создать интересные и эффектные изображения конкурсных моделей.*

***Желаем вам победы в Конкурсе!***

**Критерии оценки работ участников  
Всероссийского конкурса профессионального мастерства  
«Использование 3D-моделирования в профессиональной деятельности»**

№ п/п	Оцениваемый критерий	Баллы (0-3)	Комментарии (при наличии)
<b>Критерии оценки 3D-моделей</b>			
1	Оригинальность изделия		
2	Сложность изделия		
3	Сложность входящих в изделие деталей или элементов строительной конструкции		
4	Полнота использования функциональных возможностей КОМПАС-3D		
5	Оптимальность использования функциональных возможностей КОМПАС-3D		
6	Максимальное использование прикладных библиотек		
7	Полнота и оптимальность использования функциональных возможностей поверхностного моделирования, нестандартность подхода к решению задачи		
8	Наличие фотореалистичных изображений, анимационных роликов изделия/объекта строительства, динамических и кинематических анализов, прочностных анализов, выполненных с помощью соответствующих библиотек		
9	Наличие фотографий и других материалов об уже изготовленных изделиях или построенных объектах		
<b>Итого</b>			