

**Аннотации к рабочим программам профессии 54.01.20 Графический дизайнер
ГБПОУ «ГК г. Сызрани»**

Индекс	Наименование циклов, дисциплин, профессиональных модулей, МДК, практик
ОУП.01	<p>Русский язык</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.01 Русский язык разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 01 Русский язык разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 01 Русский язык разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 01 Русский язык и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП. 01 Русский язык в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства; – обеспечить освоение знаний о русском языке как системе, о его уровнях и единицах, закономерностях его функционирования, базовых понятиях лингвистики; – воспитать ценностное отношение к русскому языку как государственному

	<p>языку Российской Федерации, языку межнационального общения народов России;</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представление о русском языке как духовной, нравственной и культурной ценности народа; – развивать способность свободно общаться в различных формах и на разные темы; – совершенствовать умение использовать русский литературный язык во всей полноте его функциональных возможностей в соответствии с нормами устной и письменной речи, правилами русского речевого этикета; – формировать умения устной и письменной коммуникации на русском языке в различных формах на различные темы, в том числе в речевых ситуациях профессиональной направленности; – способствовать свободному использованию словарного запаса, в том числе и профессиональной лексики, в различных речевых ситуациях. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 01 Русский язык у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 150</p> <p>теоретическое обучение – 130</p> <p>лабораторные/практические занятия – 12</p> <p>Консультации – 2</p> <p>Промежуточная аттестация - 6</p>
ОУП.02	<p>Литература</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.02 Литература разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Литература технологический профиль;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.02 Литература разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-</p>

1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 02 Литература разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.02 Литература и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП.02 Литература в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- воспитание духовно развитой личности, готовой к самопознанию и самосовершенствованию, способной к созидательной деятельности в современном мире;
- формирование гуманистического мировоззрения, национального самосознания, гражданской позиции, чувства патриотизма, любви и уважения к литературе и ценностям отечественной культуры;

развитие представлений о специфике литературы в ряду других искусств, культуры читательского восприятия художественного текста, понимания авторской позиции, исторической и эстетической обусловленности литературного процесса; образного и аналитического мышления, эстетических и творческих способностей учащихся, читательских интересов, художественного вкуса; устной и письменной речи учащихся;

освоение текстов художественных произведений в единстве содержания и формы, основных историко-литературных сведений и теоретико-литературных понятий; формирование общего представления об историко-литературном процессе;

совершенствование умений анализа и интерпретации литературного произведения как художественного целого в его историко-литературной обусловленности с использованием теоретико-литературных знаний;

написания сочинений различных типов; поиска, систематизации и использования необходимой информации, в том числе в сети Интернет.

В процессе освоения предмета ОУП.02 Литература обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.

Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.

Объем учебного предмета и виды учебной работы

Объем образовательной программы учебного предмета – 129

теоретическое обучение – 113

лабораторные/практические занятия – 16

ОУП.03	<p>Промежуточная аттестация - 2</p> <p>Иностранный язык</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.03 Иностранный язык разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Иностранный язык технологического профиля;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.03 Иностранный язык разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП.03 Иностранный язык разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.03 Иностранный язык и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.03 Иностранный язык в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб), - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <p>дальнейшее развитие иноязычной коммуникативной компетенции;</p> <p>развитие способности и готовности к самостоятельному изучению иностранного языка, дальнейшему самообразованию с его помощью, использованию иностранного языка в других областях знаний.</p> <p>совершенствование коммуникативных умений в основных видах речевой деятельности: восприятие и понимание иноязычной речи на слух, говорение, чтение и письмо на иностранном языке;</p> <p>расширение кругозора о странах изучаемого языка;</p> <p>формирование умений для практического использования иностранного</p>
--------	--

	<p>языка в будущей профессиональной деятельности;</p> <p>развитие иноязычного общения в наиболее распространенных ситуациях социально-бытовой и учебно-трудовой сфер общения и умения пользоваться этим материалом в повседневном общении;</p> <p>совершенствование нескольких групп умений и навыков:</p> <p>умения и навыки использования языковых явлений или единиц (грамматических, лексических, слухо-произносительных) в речи;</p> <p>умения и навыки восприятия и порождения связной речи (дискурсивные умения);</p> <p>умения социолингвистического плана, т.е. умения ориентироваться в языковой среде, использовать язык в соответствии с ситуацией и содержанием общения, характером собеседников, социальным контекстом, а также адекватно употреблять языковые единицы и их формы.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП.03 Иностранный язык у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 174</p> <p>Основное содержание - 100</p> <p>теоретическое обучение – 3</p> <p>лабораторные/практические занятия – 97</p> <p>Профессионально ориентированное содержание – 74</p> <p>теоретическое обучение – не предусмотрено</p> <p>лабораторные/практические занятия - 74</p> <p>Промежуточная аттестация - 2</p>
ОУП.04	<p>История</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.05 История разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования 54.01.20 Графический дизайнер рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины История;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 04 История разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-</p>

1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 04 История разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 04 История и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. Реализация программы учебного предмета ОУП. 04 История в структуре ООП направлена на достижение цели:
- достичь предметных, личностных и метапредметных результатов обучения на базовом уровне;
- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- формирование у обучающихся ориентиров для гражданской, этнонациональной, социальной, культурной самоидентификации в окружающем мире;
- овладение обучающимися знаниями об основных этапах развития человеческого общества с древности до наших дней, при особом внимании к месту и роли России во всемирно-историческом процессе;
- воспитание обучающихся в духе патриотизма, уважения к своему Отечеству многонациональному Российскому государству, в соответствии с идеями взаимопонимания, согласия и мира между людьми и народами, в духе демократических ценностей современного общества;
- развитие способностей обучающихся анализировать содержащуюся в различных источниках информацию о событиях и явлениях прошлого и настоящего;
- рассматривать события в соответствии с принципом историзма, в их динамике, взаимосвязи и взаимообусловленности;
- формирование у обучающихся умений применять исторические знания в учебной и будущей профессиональной деятельности, в современном поликультурном, полиэтничном и многоконфессиональном обществе.

В процессе освоения предмета ОУП. 04 История у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.

Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.

Объем учебного предмета и виды учебной работы

Объем образовательной программы учебного предмета – 174

теоретическое обучение – 138

лабораторные/практические занятия – 36

Профессионально ориентированное содержание – 2

теоретическое обучение – 2

ОУП.05	<p>Промежуточная аттестация - 2</p> <p>Математика</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.05 Математика разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 05 Математика разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 05 Математика разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 05 Математика и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.05 Математика в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - обеспечение сформированности представлений о социальных, культурных и исторических факторах становления математики; - обеспечение сформированности логического, алгоритмического и математического мышления; - обеспечение сформированности умений применять полученные знания при решении различных задач; - обеспечение сформированности представлений о математике как части общечеловеческой культуры, универсальном языке науки, позволяющем описывать и изучать реальные процессы и явления. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 05 Математика у обучающихся</p>
--------	---

	<p>целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 358</p> <p>Основное содержание - 358</p> <p>теоретическое обучение – 182</p> <p>лабораторные/практические занятия – 168</p> <p>Профессионально ориентированное содержание лабораторные/практические занятия – 2</p> <p>Консультации – 2</p> <p>Промежуточная аттестация - 6</p>
ОУП.06	<p>Физическая культура</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.06 Физическая культура разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Физическая культура;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.06 Физическая культура разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП.06 Физическая культура разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 06 Физическая культура и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.06 Физическая культура в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p>

	<p>- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).</p> <p>- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства; – обеспечить освоение знаний о физическом воспитании, о закономерностях её функционирования, о базовых понятиях физической культуры; – воспитать мотивационно-ценностного отношения учащихся к физической культуре; – формировать представление о навыков сотрудничества со сверстниками, умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе физкультурно-оздоровительной и спортивной деятельности. – развивать способность к построению индивидуальной образовательной траектории самостоятельного использования в трудовых и жизненных ситуациях навыков профессиональной адаптивной физической культуры; – формировать умения использовать разнообразные формы и виды физкультурной деятельности для организации здорового образа жизни, активного отдыха и досуга; – способствовать свободному владению современными технологиями укрепления и сохранения здоровья, поддержания работоспособности, профилактики предупреждения заболеваний, связанных с учебной и производственной деятельностью; <p>В процессе освоения предмета ОУП.06 Физическая культура у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 174</p> <p>Теоретическое обучение – 10</p> <p>лабораторные/практические занятия – 164</p> <p>Промежуточная аттестация - Дифференцированный зачет</p>
ОУП.07	<p>Основы безопасности жизнедеятельности</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины</p>

Основы безопасности жизнедеятельности;
учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;
рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

Программа учебного предмета ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРб).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

Цели освоения ОД (в соответствии с требованиями ФГОС СОО, ориентацией на результаты ФГОС СПО):

- повышение уровня защищенности жизненно важных интересов личности, общества и государства от внешних и внутренних угроз;
- снижение отрицательного влияния человеческого фактора на безопасность личности в быту, на производстве и в обществе;
- формирование антитеррористического поведения, отрицательного отношения к приему псих активных веществ, в том числе наркотиков;
- обеспечение профилактики асоциального поведения обучающихся.

Задачи освоения ОД (в соответствии с требованиями ФГОС СОО, ориентацией на результаты ФГОС СПО):

- воспитание у студентов ответственности за личную безопасность в быту и на рабочем, безопасность общества и государства; ответственного отношения к личному здоровью как индивидуальной, профессиональной и общественной ценности; ответственного отношения к сохранению окружающей природной среды как основы в обеспечении безопасности жизнедеятельности личности, общества и государства;
- развитие у студентов духовных и физических качеств личности, обеспечивающих безопасное поведение в условиях опасных и чрезвычайных ситуаций природного, техногенного и социального характера, а также в условиях профессиональной деятельности;

	<p>потребности вести здоровый образ жизни для поддержания высокой работоспособности; необходимых моральных, физических и психологических качеств для выполнения конституционного долга и обязанности гражданина России по защите Отечества;</p> <p>– освоение знаний: о безопасном поведении человека в опасных и чрезвычайных ситуациях природного, техногенного и социального характера, а также в условиях профессиональной деятельности; о государственной системе защиты населения от опасных и чрезвычайных ситуаций мирного и военного времени, в том числе на объектах профессиональной деятельности;</p> <p>– формирование умений: оценки ситуаций, опасных для жизни и здоровья; безопасного поведения в опасных и чрезвычайных ситуациях; использования средств индивидуальной и коллективной защиты; оказания первой помощи при неотложных состояниях.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП. 07 Основы безопасности жизнедеятельности у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 74 теоретическое обучение – 58 лабораторные/практические занятия – 16 Промежуточная аттестация - Дифференцированный зачет</p>
ОУП.08	<p>Астрономия</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.08 Астрономия разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Астрономия (технологический профиль) (для профессиональных образовательных организаций);</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.08 Астрономия разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-</p>

1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП.08 Астрономия разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.08 Астрономия и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП.08 Астрономия в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового (ПРБ),
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер отводится.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- формирование понимания принципиальной роли астрономии в познании фундаментальных законов природы и современной естественно-научной картины мира;
- формирование знаний о физической природе небесных тел и систем, строения и эволюции Вселенной, пространственных и временных масштабах Вселенной, наиболее важных астрономических открытиях, определивших развитие науки и техники;
- формирование умений объяснять видимое положение и движение небесных тел принципами определения местоположения и времени по астрономическим объектам, навыков практического использования компьютерных приложений для определения вида звездного неба в конкретном пункте для заданного времени;
- формирование познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей в процессе приобретения знаний по астрономии с использованием различных источников информации и современных образовательных технологий;
- формирование умения применять приобретенные знания для решения практических задач в повседневной жизни;
- формирование научного мировоззрения;
- формирование навыков использования естественно-научных, особенно физико-математических знаний для объективного анализа устройства окружающего мира на примере достижений современной астрофизики, астрономии и космонавтики.

В процессе освоения предмета ОУП.08 Астрономия у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.

Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.

Объем учебного предмета и виды учебной работы

Объем образовательной программы учебного предмета - 36

	<p>Основное содержание – 33 теоретическое обучение – 29 лабораторные/практические занятия – 6 Профессионально ориентированное содержание – 2 лабораторные/практические занятия – 2 Промежуточная аттестация - 1</p>
ОУП.09	<p>Родная литература Программа учебного предмета ОУП.11 Родная литература разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) профессии 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Родная литература; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.11 Родная литература разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».</p> <p>Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 09 Родная литература разработано на основе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.09 Родная литература и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. <p>Реализация программы учебного предмета ОУП.09 Родная литература в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня(ПРБ). - подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер. <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> - воспитание духовно развитой личности, готовой к самопознанию и самосовершенствованию, способной к созидательной деятельности в современном мире; - формирование гуманистического мировоззрения, национального

	<p>самосознания, гражданской позиции, чувства патриотизма, любви и уважения к литературе и ценностям отечественной культуры;</p> <p>развитие представлений о специфике литературы в ряду других искусств, культуры читательского восприятия художественного текста, понимания авторской позиции, исторической и эстетической обусловленности литературного процесса; образного и аналитического мышления, эстетических и творческих способностей учащихся, читательских интересов, художественного вкуса; устной и письменной речи учащихся;</p> <p>освоение текстов художественных произведений в единстве содержания и формы, основных историко-литературных сведений и теоретико-литературных понятий; формирование общего представления об историко-литературном процессе;</p> <p>совершенствование умений анализа и интерпретации литературного произведения как художественного целого в его историко-литературной обусловленности с использованием теоретико-литературных знаний; написания сочинений различных типов; поиска, систематизации и использования необходимой информации, в том числе в сети Интернет.</p> <p>В процессе освоения предмета ОУП. 09 Родная литература у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 40</p> <p>Основное содержание – 40</p> <p>теоретическое обучение – 36</p> <p>лабораторные/практические занятия – 4</p> <p>Промежуточная аттестация - 1</p>
ОУП.10	<p>Информатика</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.10 Информатика разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>примерной рабочей программы общеобразовательной учебной предмета ОУП.10 Информатика социально-экономический профиль;</p> <p>учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;</p> <p>рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>Программа учебного предмета ОУП.10 Информатика разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения</p>

Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП.10 Информатика разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности специальности;

- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП.10 Информатика и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП.10 Информатика в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные углубленного уровня (ПР у),

- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- применять коды, исправляющие ошибки, возникшие при передаче информации; определять пропускную способность и помехозащищенность канала связи, искажение информации при передаче по каналам связи, а также использовать алгоритмы сжатия данных (алгоритм LZW и др.);

- использовать графы, деревья, списки при описании объектов и процессов окружающего мира; использовать префиксные деревья и другие виды деревьев при решении алгоритмических задач, в том числе при анализе кодов; – использовать знания о методе «разделяй и властвуй»;

- приводить примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность; использовать понятие переборного алгоритма;

- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;

- использовать второй язык программирования; сравнивать преимущества и недостатки двух языков программирования;

- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;

- использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;

- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;

- проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натуральных и компьютерных экспериментов;

- использовать пакеты программ и сервисы обработки и представления данных, в том числе – статистической обработки;

- использовать методы машинного обучения при анализе данных; использовать представление о проблеме хранения и обработки больших

	<p>данных; – создавать многотабличные базы данных; работе с базами данных и справочными системами с помощью веб-интерфейса. В процессе освоения предмета ОУП.10 Информатика у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО. Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего. Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 306 теоретическое обучение – 140 лабораторные/практические занятия – 128 Самостоятельная работа – 18 Консультации – 12 Промежуточная аттестация - 6</p>
ОУП.11	<p>Право Программа учебного предмета ОУП.11 Право разработана на основе: федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО); примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО); федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20 Графический дизайнер; примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины ОУП. 11 Право; учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер; Программа учебного предмета ОУП. 11 Право разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания». Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 11 Право разработано на основе: - синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии; - интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 11 Право и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО. Реализация программы учебного предмета ОУП. 01 Русский язык в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:</p>

	<p>- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).</p> <p>- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.</p> <p>В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства; – обеспечить освоение знаний о русском языке как системе, о его уровнях и единицах, закономерностях его функционирования, базовых понятиях лингвистики; – воспитать ценностное отношение к русскому языку как государственному языку Российской Федерации, языку межнационального общения народов России; – формировать представление о русском языке как духовной, нравственной и культурной ценности народа; – развивать способность свободно общаться в различных формах и на разные темы; – совершенствовать умение использовать русский литературный язык во всей полноте его функциональных возможностей в соответствии с нормами устной и письменной речи, правилами русского речевого этикета; – формировать умения устной и письменной коммуникации на русском языке в различных формах на различные темы, в том числе в речевых ситуациях профессиональной направленности; – способствовать свободному использованию словарного запаса, в том числе и профессиональной лексики, в различных речевых ситуациях. <p>В процессе освоения предмета ОУП. 11 Право у обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы</p> <p>Объем образовательной программы учебного предмета – 312</p> <p>Основное содержание - 312</p> <p>теоретическое обучение – 256</p> <p>лабораторные/практические занятия – 48</p> <p>Профессионально ориентированное содержание</p> <p>лабораторные/практические занятия - 12</p>
ОУП.12	<p>Введение в профессию</p> <p>Программа учебного предмета ОУП. 12 Введение в профессию разработана на основе:</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (далее – ФГОС СОО);</p> <p>примерной основной образовательной программы среднего общего образования (далее – ПООП СОО);</p> <p>федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) 54.01.20</p>

Графический дизайнер;
примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины Русский язык технологический профиль;
учебного плана по профессии 54.01.20 Графический дизайнер;
рабочей программы воспитания по профессии 54.01.20 Графический дизайнер.

Программа учебного предмета ОУП. 12 Введение в профессию разработана в соответствии с Концепцией преподавания общеобразовательных дисциплин с учетом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования, утвержденной распоряжением Министерства просвещения Российской Федерации от 30.04.2021 № Р-98, на основании письма Департамента государственной политики в сфере среднего профессионального образования и профессионального обучения Министерства просвещения Российской Федерации от 30.08.2021 № 05-1136 «О направлении методик преподавания».

Содержание рабочей программы по предмету ОУП. 12 Введение в профессию разработано на основе:

- синхронизации образовательных результатов ФГОС СОО (личностных, предметных, метапредметных) и ФГОС СПО (ОК, ПК) с учетом профильной направленности профессии;
- интеграции и преемственности содержания по предмету ОУП. 12 Введение в профессию и содержания учебных дисциплин, профессиональных модулей ФГОС СПО.

Реализация программы учебного предмета ОУП. 12 Введение в профессию в структуре ООП СПО направлена на достижение цели по:

- освоению образовательных результатов ФГОС СОО: личностные (ЛР), метапредметные (МР), предметные базового уровня (ПРБ).
- подготовке обучающихся к освоению общих и профессиональных компетенций (далее – ОК, ПК) в соответствии с ФГОС СПО по 54.01.20 Графический дизайнер.

В соответствии с ПООП СОО содержание программы направлено на достижение следующих задач:

- формировать представления о роли языка в жизни человека, общества, государства;
- обеспечить освоение знаний о русском языке как системе, о его уровнях и единицах, закономерностях его функционирования, базовых понятиях лингвистики;
- воспитать ценностное отношение к русскому языку как государственному языку Российской Федерации, языку межнационального общения народов России;
- формировать представление о русском языке как духовной, нравственной и культурной ценности народа;
- развивать способность свободно общаться в различных формах и на разные темы; – совершенствовать умение использовать русский литературный язык во всей полноте его функциональных возможностей в соответствии с нормами устной и письменной речи, правилами русского речевого этикета;
- формировать умения устной и письменной коммуникации на русском языке в различных формах на различные темы, в том числе в речевых ситуациях профессиональной направленности;
- способствовать свободному использованию словарного запаса, в том

	<p>числе и профессиональной лексики, в различных речевых ситуациях. В процессе освоения предмета ОУП. 12 Введение в профессию обучающихся целенаправленно формируются универсальные учебные действия (далее – УУД), включая формирование компетенций в области учебно-исследовательской и проектной деятельности, которые в свою очередь обеспечивают преемственность формирования общих компетенций ФГОС СПО.</p> <p>Формирование УУД ориентировано на профессиональное самоопределение обучающихся, развитие базовых управленческих умений по планированию и проектированию своего профессионального будущего.</p> <p>Объем учебного предмета и виды учебной работы Объем образовательной программы учебного предмета – 220 теоретическое обучение – 28 лабораторные/практические занятия – 192 Промежуточная аттестация - 2</p>
<p>ОП.01</p>	<p>Основы материаловедения Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.01 Основы материаловедения у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; - выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; - выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики; - реализовывать творческие идеи в макете; - создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; - использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; - создавать цветовое единство. <p>Знания:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Область применения, методы измерения параметров и свойств материалов; - особенности испытания материалов; - технологии изготовления изделия; - программные приложения для разработки технического задания; - правила и структуру оформления технического задания; - требования к техническим параметрам разработки продукта; - технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию; - программные приложения для разработки дизайн-макетов. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 54 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 50 часов, в том числе: теоретическое обучение – 20 часов, лабораторные и практические занятия - 30 часов,</p>

	- самостоятельная работа - 4 часа.
ОП.02	<p>Безопасность жизнедеятельности</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.02 Безопасность жизнедеятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения:</p> <ul style="list-style-type: none"> организовывать и проводить мероприятия по защите работающих и населения от негативных воздействий чрезвычайных ситуаций; предпринимать профилактические меры для снижения уровня опасностей различного вида и их последствий в профессиональной деятельности и быту; использовать средства индивидуальной и коллективной защиты от оружия массового поражения; применять первичные средства пожаротушения; ориентироваться в перечне военно-учетных специальностей и самостоятельно определять среди них родственные полученной специальности; применять профессиональные знания в ходе исполнения обязанностей военной службы на воинских должностях в соответствии с полученной специальностью; владеть способами бесконфликтного общения и саморегуляции в повседневной деятельности и экстремальных условиях военной службы; оказывать первую помощь пострадавшим. <p>Знания:</p> <ul style="list-style-type: none"> принципов обеспечения устойчивости объектов экономики, прогнозирования развития событий и оценки последствий при техногенных чрезвычайных ситуациях и стихийных явлениях, в том числе в условиях противодействия терроризму как серьезной угрозе национальной безопасности России; основных видов потенциальных опасностей и их последствия в профессиональной деятельности и быту, принципы снижения вероятности их реализации; основы военной службы и обороны государства; задач и основных мероприятий гражданской обороны; способов защиты населения от оружия массового поражения; мер пожарной безопасности и правила безопасного поведения при пожарах; организации и порядка призыва граждан на военную службу и поступления на неё в добровольном порядке; основных видов вооружения, военной техники и специального снаряжения, состоящих на вооружении (оснащении) воинских подразделений, в которых имеются военно-учетные специальности, родственные специальностям СПО; области применения получаемых профессиональных знаний при исполнении обязанностей военной службы; порядка и правил оказания первой помощи пострадавшим. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 52 часа, в том числе:</p>

	<p>- всего во взаимодействии с преподавателем - 52 часа, в том числе: теоретическое обучение - 14 часов, лабораторные и практические занятия - 38 часов, - самостоятельная работа - 0 часов.</p>
ОП.03	<p>История дизайна Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.03 История дизайна у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): Умения: - Ориентироваться в исторических эпохах и стилях; - проводить анализ исторических объектов для целей дизайн-проектирования; - собирать, обобщать и структурировать информацию; - понимать сочетание в дизайн-проекте собственного художественного вкуса и требований заказчика; - защищать разработанные дизайн-макеты; - осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати, публикации; - применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений; - осуществлять повышение квалификации посредством стажировок и курсов; - организовывать и проводить мероприятия профориентационного и мотивационного характера. Знания: - Основные характерные черты различных периодов развития предметного мира; - современное состояние дизайна в различных областях экономической деятельности. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 40 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение – 26 часов, лабораторные и практические занятия - 10 часов, - самостоятельная работа - 4 часа.</p>
ОП.04	<p>Основы дизайна и композиции Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.04 Основы дизайна и композиции у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): Умения уметь различать функциональную, конструктивную и эстетическую ценность объектов дизайна;</p>

	<p>уметь создавать эскизы и наглядные изображения объектов дизайна; уметь использовать художественные средства композиции, цветоведения, светового дизайна для решения задач дизайнерского проектирования; уметь выстраивать композиции с учетом перспективы и визуальных особенностей среды; уметь выдерживать соотношение размеров; уметь соблюдать закономерности соподчинения элементов.</p> <p>Знания</p> <p>знать основные приемы художественного проектирования эстетического облика среды; знать принципы и законы композиции; знать средства композиционного формообразования: пропорции, масштабность, ритм, контраст и нюанс; знать специальные выразительные средства: план, ракурс, тональность, колорит, изобразительные акценты, фактуру и текстуру материалов; знать принципы создания симметричных и асимметричных композиций; знать основные и дополнительные цвета, принципы их сочетания; знать ряды хроматических и ахроматических тонов и переходные между ними; знать свойства теплых и холодных тонов; знать особенности различных видов освещения, приемы светового решения в дизайне: световой каркас, блики, тени, светотеневые градации.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение – 22 часа, лабораторные и практические занятия - 10 часов, - самостоятельная работа - 4 часа.</p>
<p>ОП.05</p>	<p>Основы экономической деятельности</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по специальности СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.05 Основы экономической деятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения</p> <p>проводить проектный анализ; производить расчёты основных технико-экономических показателей проектирования; разрабатывать концепцию проекта; оформлять итоговое техническое задание; выбирать графические средства и технические инструменты в соответствии с тематикой и задачами проекта; вести нормативную документацию; доступно и последовательно излагать информацию; корректировать и видоизменять ТЗ в зависимости от требования заказчика; разрабатывать планы выполнения работ; распределять время на выполнение поставленных задач; определять место хранения и обработки разрабатываемых макетов; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;</p>

выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематики;
выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта;
учитывать стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов к печати или публикации;
осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации;
применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений.

Знания

методики исследования рынка, сбора информации, ее анализа и структурирования;
теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;
действующие стандарты и технические условия;
правила и методы создания различных продуктов в программных приложениях;
классификации программных приложений и их направленности;
классификации профессионального оборудования и навыков работы с ним;
программные приложения работы с данными;
технологии изготовления изделия;
программные приложения для разработки ТЗ;
правила и структуры оформления ТЗ;
требования к техническим параметрам разработки продукта;
методы адаптации и кодировки (преобразования) информации от заказчика в индустриальные требования;
структуру ТЗ, его реализации;
основы менеджмента времени и выполнения работ;
программные приложения работы с данными;
технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам, программным средствам и оборудованию;
программные приложения работы с данными для разработки дизайн-макетов;
технические параметры разработки макетов, сохранения, технологии печати;
программные приложения для хранения и передачи файлов-макетов графического дизайна;
технологии настройки макетов к печати или публикации;
программные приложения для хранения и передачи файлов-продуктов графического дизайна;
стандарты производства при подготовке дизайн-продуктов.
технологии печати или публикации продуктов дизайна;
основы менеджмента и коммуникации, договорных отношений;
технологии и приемы послепечатной обработки продуктов дизайна;
системы управления трудовыми ресурсами в организации;
методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации.

Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:
Всего – 36 час, в том числе:
- всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе:
теоретическое обучение - 10 часов,
лабораторные и практические занятия - 22 часа,
- самостоятельная работа - 4 часа.

<p>ОП.06</p>	<p>Иностранный язык в профессиональной деятельности Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.06 Иностранный язык в профессиональной деятельности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения понимать общий смысл воспроизведённых высказываний в пределах литературной нормы на профессиональные темы; понимать содержание текста, как на базовые, так и на профессиональные темы; осуществлять высказывания (устно и письменно) на иностранном языке на профессиональные темы; осуществлять переводы (со словарем и без словаря) иностранных текстов профессиональной направленности; строить простые высказывания о себе и своей профессий деятельности; производить краткое обоснование и объяснение своих текущих и планируемых действий; выполнять письменные простые связные сообщения на интересующие профессиональные темы; разрабатывать планы к самостоятельным работам для подготовки проектов и устных сообщений. письменно переводить тексты по профессиональной тематике и техническую документацию с использованием разных типов словарей.</p> <p>Знания особенности произношения интернациональных слов и правила чтения технической терминологии и лексики профессиональной направленности; основные общеупотребительные глаголы профессиональной лексики; – лексический (1000 - 1200 лексических единиц) минимум, относящийся к описанию предметов, средств и процессов профессиональной деятельности; - основные грамматические правила, необходимые для построения простых и сложных предложений на профессиональные темы и перевода текстов профессиональной направленности.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 82 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 82 часа, в том числе: теоретическое обучение – 2 часа, лабораторные и практические занятия - 80 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП.07</p>	<p>Физическая культура Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.07. Физическая культура у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p>

	<p>Умения использовать физкультурно-оздоровительную деятельность для укрепления здоровья, достижения жизненных и профессиональных целей.</p> <p>Знания о роли физической культуры в общекультурном, профессиональном и социальном развитии человека; основы здорового образа жизни</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 40 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 40 часов, в том числе: теоретическое обучение - 4 часа, лабораторные и практические занятия - 36 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ОП.08	<p>Рисунок Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.08 Рисунок у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения уметь выполнять рисунки с натуры с использованием разнообразных графических приемов, уметь выполнять линейно-конструктивный рисунок геометрических тел, предметов быта и фигуры человека, уметь выполнять рисунки с использованием методов построения пространства на плоскости.</p> <p>Знания знать принципы перспективного построения геометрических форм, знать основные законы перспективы и распределения света и тени при изображении предметов, приемы черно-белой графики, знать основные законы изображения предметов, окружающей среды, фигуры человека.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 170 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 162 часа, в том числе: теоретическое обучение – 46 часов, лабораторные и практические занятия - 108 часов, - самостоятельная работа - 8 часов.</p>
ОП.09	<p>Колористика Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.09 Колористика у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения уметь решать колористические задачи при создании изделий</p>

	<p>декоративно-прикладного искусства и народных промыслов.</p> <p>Знания знать художественные и эстетические свойства цвета, основные закономерности создания цветового строя.</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 часов, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение – 24 часов, лабораторные и практические занятия - 12 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ОП.10	<p>Фотография</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.10 Фотография у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения произвести съёмку объекта в соответствии с поставленными целями (грамотная постановка и закрепление объекта для фотофиксации), применять законы композиции на практике, подобрать и правильно использовать необходимое дополнительное оборудование для фотосъёмки, правильно использовать осветительную аппаратуру в соответствии с поставленной перед ним художественной задачей.</p> <p>Знания технические характеристики аппаратуры технологии съёмки характеристики и свойства светочувствительных материалов принцип получения позитивного изображения основы восприятия изображения основы композиции в жанрах фотографии</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 32 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение – 12 часов, лабораторные и практические занятия - 20 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ОП.11	<p>Общие компетенции профессионала (по уровням)</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки специалистов среднего звена ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения ОП.11 Общие компетенции профессионала (по уровням) у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализировать задачу и/или проблему и выделять её составные</p>

	<p>части; определять этапы решения задачи; определять задачи для поиска информации; определять необходимые источники информации; планировать процесс поиска; структурировать получаемую информацию; выделять наиболее значимое в перечне информации; оценивать практическую значимость результатов поиска; оформлять результаты поиска</p> <p>определять актуальность нормативно-правовой документации в профессиональной деятельности; применять современную научную профессиональную терминологию; определять и выстраивать траектории профессионального развития и самообразования</p> <p>организовывать работу коллектива и команды; взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами в ходе профессиональной деятельности</p> <p>грамотно излагать свои мысли и оформлять документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявлять толерантность в рабочем коллективе</p> <p>Знания</p> <p>актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить; основные источники информации и ресурсы для решения задач и проблем в профессиональном и/или социальном контексте;</p> <p>номенклатура информационных источников применяемых в профессиональной деятельности; приемы структурирования информации; формат оформления результатов поиска информации</p> <p>содержание актуальной нормативно-правовой документации; современная научная и профессиональная терминология; возможные траектории профессионального развития и самообразования</p> <p>особенности социального и культурного контекста; правила оформления документов и построения устных сообщений</p> <p>сущность гражданско-патриотической позиции, общечеловеческих ценностей; значимость профессиональной деятельности по специальности для развития экономики и среды жизнедеятельности граждан российского государства;</p> <p>современные средства и устройства информатизации; порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности</p> <p>правила построения простых и сложных предложений на профессиональные темы; основные общеупотребительные глаголы (бытовая и профессиональная лексика)</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 42 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 42 часа, в том числе: теоретическое обучение - 9 часов, лабораторные и практические занятия - 33 часа, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ОП.12	<p>Рынок труда и профессиональная карьера</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.12 Рынок труда и профессиональная карьера у обучающихся должны быть сформированы</p>

	<p>образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения давать аргументированную оценку степени востребованности специальности на рынке труда; аргументировать целесообразность использования элементов инфраструктуры для поиска работы; составлять структуру заметок для фиксации взаимодействия с потенциальными работодателями; составлять резюме с учетом специфики работодателя; применять основные правила ведения диалога с работодателем в модельных условиях; оперировать понятиями «горизонтальная карьера» и «вертикальная карьера»; объяснять причины, побуждающие работника к построению карьеры; давать оценку в соответствии с трудовым законодательством законности действий работодателя и работника в произвольно заданной ситуации, пользуясь Трудовым кодексом РФ и нормативными правовыми актами.</p> <p>Знания источники информации и их особенности; обобщенный алгоритм решения различных проблем; способы представления практических результатов; выбор оптимальных способов презентаций полученных результатов</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 36 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 20 часов, лабораторные и практические занятия - 16 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
<p>ОП 13</p>	<p>Психология общения</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайн.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.13 Психология общения у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения - применять техники и приемы эффективного общения в профессиональной деятельности; - использовать приемы саморегуляции поведения в процессе межличностного общения; - проявлять и демонстрировать уважение к людям труда, осознающий ценность собственного труда. Стремится к формированию в сетевой среде лично и профессионального конструктивного «цифрового следа» - осознает приоритетную ценность личности человека; уважающий собственную и чужую уникальность в различных ситуациях, во всех формах и видах деятельности. - проявлять уважение к эстетическим ценностям, обладающий основами эстетической культуры.</p> <p>Знания - цели, функции, виды и уровни общения; - техники и приемы общения, правила слушания, ведения беседы,</p>

	<p>убеждения;</p> <ul style="list-style-type: none"> - механизмы взаимопонимания в общении; - вербальные и невербальные средства общения. - взаимосвязь общения и деятельности; - роли и ролевые ожидания в общении - виды социальных взаимодействий - этические принципы общения; - источники, причины, виды и способы решения конфликтов. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 часов, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение - 16 часов, лабораторные и практические занятия - 16 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрена.
<p>ОП 14</p>	<p>Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение</p> <p>Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) Социально-значимая деятельность является вариативной составляющей общепрофессионального цикла основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС.</p> <p>Рабочая программа составляется для очной формы обучения.</p> <p>Дисциплина ОП.14 Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение реализуется из вариативной составляющей.</p> <p>По результатам освоения дисциплины ОП.14 Основы предпринимательства/Психология личности и профессиональное самоопределение у обучающихся должны быть сформированы вариативные образовательные результаты, ориентированные на выполнение требований рынка труда:</p> <p>Умения</p> <ul style="list-style-type: none"> Выбирать организационно-правовую форму предприятия; Предлагать идею бизнеса на основании выявленных потребностей; Обосновывать конкурентные преимущества реализации бизнес-проекта. <p>Знания</p> <ul style="list-style-type: none"> сущность понятия «предпринимательство»; виды предпринимательской деятельности; организационно-правовые формы предприятия; основные документы, регулирующие предпринимательскую деятельность; права и обязанности предпринимателя; формы государственной поддержки предпринимательской деятельности; режимы налогообложения предприятий; основные требования, предъявляемые к бизнес-плану; алгоритм действий по созданию предприятия малого бизнеса; основные направления и виды предпринимательской деятельности. <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 32 часа, в том числе:</p> <ul style="list-style-type: none"> - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе: теоретическое обучение - 8 часов, лабораторные и практические занятия – 22 часа,

	<p>промежуточная аттестация - 2 часа - самостоятельная работа – не предусмотрено.</p>
ОП.15	<p>Основы финансовой грамотности/Основы интеллектуального труда и финансовой грамотности Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии СПО 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.15 Основы финансовой грамотности/Основы интеллектуального труда и финансовой грамотности у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения анализировать состояние финансовых рынков, используя различные источники информации; применять теоретические знания по финансовой грамотности для практической деятельности и повседневной жизни; сопоставлять свои потребности и возможности, оптимально распределять свои материальные и трудовые ресурсы, составлять семейный бюджет и личный финансовый план; грамотно применять полученные знания для оценки собственных экономических действий в качестве потребителя, налогоплательщика, страхователя, члена семьи и гражданина; анализировать и извлекать информацию, касающуюся личных финансов, из источников различного типа и источников, созданных в различных знаковых системах (текст, таблица, график, диаграмма, аудиовизуальный ряд и др.); оценивать влияние инфляции на доходность финансовых активов; использовать приобретенные знания для выполнения практических заданий, основанных на ситуациях, связанных с покупкой и продажей валюты; определять влияние факторов, воздействующих на валютный курс; применять полученные теоретические и практические знания для определения экономически рационального поведения;</p> <p>Знания экономические явления и процессы общественной жизни; структура семейного бюджета и экономики семьи; депозит и кредит; накопления и инфляция, роль депозита в личном финансовом плане, понятия о кредите, его виды, основные характеристики кредита, роль кредита в личном финансовом плане; расчетно-кассовые операции; хранение, обмен и перевод денег, различные виды платежных средств, формы дистанционного банковского обслуживания; пенсионное обеспечение: государственная пенсионная система, формирование личных пенсионных накоплений; виды ценных бумаг; сферы применения различных форм денег; основные элементы банковской системы; виды платежных средств; страхование и его виды;</p> <p>Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего – 32 часа, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 32 часа, в том числе:</p>

	<p>теоретическое обучение - 16 часов, лабораторные и практические занятия - 16 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ОП.16	<p>Социально-значимая деятельность Рабочая программа учебной дисциплины (далее – УД) является частью основной образовательной программы подготовки квалифицированных рабочих, служащих ГБПОУ «ГК г. Сызрани» по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, разработанной в соответствии с ФГОС. Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения дисциплины ОП.16 Социально-значимая деятельность у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*):</p> <p>Умения взаимодействовать с другими людьми, брать на себя обязательства и выполнять их видеть проблемы и не оставаться в стороне.</p> <p>Знания основные направления социально-значимой деятельности алгоритм социально-значимой деятельности Количество часов на освоение программы учебной дисциплины: Всего - 36 час, в том числе: - всего во взаимодействии с преподавателем - 36 часов, в том числе: теоретическое обучение – не предусмотрено, лабораторные и практические занятия - 36 часов, - самостоятельная работа - не предусмотрено.</p>
ПМ.01	<p>Разработка технического задания на продукт графического дизайна Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани». Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): В результате освоения профессионального модуля обучающиеся: Иметь практический опыт в анализе, обобщении проектирования технического задания для дизайн-продуктов на основе полученной информации от заказчика.</p> <p>Уметь проводить проектный анализ; разрабатывать концепцию проекта; выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта; производить расчеты основных технико-экономических показателей проектирования; презентовать разработанное техническое задание согласно требованиям к структуре и содержанию</p> <p>Знать теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне; законы формообразования; систематизирующие методы формообразования (модульность и</p>

	<p>комбинаторику); преобразующие методы формообразования (стилизацию и трансформацию); законы создания цветовой гармонии; технологии изготовления изделия; действующие стандарты и технические условия, методики оформления технического задания и различных продуктов. Количество часов на освоение программы профессионального модуля Объем образовательной программы (всего) - 474 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 438 в том числе: теоретическое обучение - 52 лабораторные работы и практические занятия - 244 консультации - 10 промежуточная аттестация - 24 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 72 производственная практика - 36 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 36 Доработка текущего задания Проработка элементов электронной книги Проработка элементов интерактивного издания Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
<p>ПМ.02</p>	<p>Создание графических дизайн макетов Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани». Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения ПМ.02 Создание графических дизайн-макетов у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): В результате освоения профессионального модуля обучающиеся: Иметь практический опыт в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки. Уметь выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств; выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде; сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика; выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой; разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете; создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве; использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм; создавать цветое единство; защищать разработанный дизайн-макет; выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для</p>

	<p>формирования дизайн-продукта. Знать технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам; современные тенденции в области дизайна; разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования. Количество часов на освоение программы профессионального модуля Объем образовательной программы (всего) - 1510 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 1438 в том числе: теоретическое обучение - 350 лабораторные работы и практические занятия - 426 консультации - 4 промежуточная аттестация - 12 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 252 производственная практика - 360 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 72 Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
<p>ПМ.03</p>	<p>Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани». Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения ПМ.03 Подготовка дизайн-макета к печати (публикации) у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): В результате освоения профессионального модуля обучающиеся: Иметь практический опыт осуществлении подготовки разработанных продуктов дизайна к печати или публикации. Уметь выбирать и применять настройки технических параметров печати или публикации; подготавливать документы для проведения подтверждения соответствия качеству печати или публикации; осуществлять консультационное или прямое сопровождение печати или публикации. Знать технологии настройки макетов к печати или публикации; технологии печати или публикации продуктов дизайна. Количество часов на освоение программы профессионального модуля Объем образовательной программы (всего) - 362 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 352 в том числе: теоретическое обучение - 48 лабораторные работы и практические занятия - 134 консультации - 2 промежуточная аттестация - 6 курсовая работа/проект - не предусмотрено</p>

	<p>учебная практика - 72 производственная практика - 72 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: - 10 Доработка текущего задания Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>
<p>ПМ.04</p>	<p>Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте Рабочая программа профессионального модуля (далее программа – ПМ) является частью основной образовательной программы по профессии 54.01.20 Графический дизайнер базовой подготовки, разработанной в ГБПОУ «ГК г. Сызрани». Рабочая программа составляется для очной формы обучения. По результатам освоения ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте у обучающихся должны быть сформированы образовательные результаты в соответствии с ФГОС СПО (ПООП*): В результате освоения профессионального модуля обучающиеся: Иметь практический опыт самоорганизации, обеспечении профессионального саморазвития и развития профессии. Уметь принимать самостоятельные решения по вопросам совершенствования организации работы; применять логические и интуитивные методы поиска новых идей и решений. Знать системы управления трудовыми ресурсами в организации; методы и формы самообучения и саморазвития на основе самопрезентации; способы управления конфликтами и борьбы со стрессом. Объем образовательной программы (всего) - 502 Нагрузка во взаимодействии с преподавателем - 454 в том числе: теоретическое обучение - 76 лабораторные работы и практические занятия - 206 консультации - 10 промежуточная аттестация - 18 курсовая работа/проект – не предусмотрено учебная практика - 36 производственная практика - 108 Самостоятельная работа студента (всего) в том числе: 48 Доработка текущего задания Промежуточная аттестация в форме экзамена.</p>